



# BEERPONGTURNIER REGELN

1. Jedes Team besteht aus 2 Spielern.
2. Mit Schere, Stein, Papier wird entschieden, welches Team beginnt.
3. Pro Runde haben beide Spieler des Teams je einen Wurf.
4. Der Ellenbogen darf beim Werfen nicht über die Tischkante ragen.
5. Es ist egal, ob der Ball direkt geworfen wird oder vorher aufprallt. Prallt er vorher auf und trifft dann, so muss der Gegner zwei Becher trinken.
6. Wird der Ball so geworfen, dass er vorher aufprallt, darf er vom gegnerischen Team nach dem Aufprall mit den Händen weggeschlagen werden.
7. Treffen beide Spieler eines Teams in einer Runde (in verschiedene Becher), tritt die „Balls-Back-Regel“ in Kraft: das Team bekommt die Bälle zurück und darf noch einmal werfen. Das Gegnerteam muss die zuvor getroffenen Becher austrinken.
8. Treffen beide Teamkollegen denselben Becher, muss das gegnerische Team 3 Becher trinken. Es tritt nun ebenfalls die „Balls Back“ Regel in Kraft.
9. Rollt der Ball über die Mittellinie zurück, darf der Spieler noch einmal werfen: jedoch unkonventionell! (d.h. rückwärts durch die Beine, über den Rücken etc.). Trifft der Spieler, muss das gegnerische Team 2 Becher trinken.
10. Jedes Team darf 2x im gesamten Spiel die Becher des gegnerischen Teams umstellen (erlaubt: 6er-Pyramide, Raute aus 4, 3er Pyramide)
11. Das Team, das als erstes alle gegnerischen Becher trifft, gewinnt. Es gibt keine Ausgleichsmöglichkeiten und keine Verlängerung.
12. Trifft man den Becher des Gegners, den er in den Händen hält, so ist das Spiel sofort zuende und gewonnen!

